# Bài 4 - Vòng lặp trong JavaScript

## Sử dụng vòng lặp trong JavaScript - Phần 1

- sử dụng vòng lặp cho mảng

- từ đó in ra dữ liệu

## Sử dụng vòng lặp trong JavaScript - Phần 2

- chọn tất cả thẻ a

- dùng vòng lặp for cho tới độ dài của mảng các link

- thiết lập class cho các link

Vòng lặp 'while' trong JavaScript

## Vòng lặp 'while' trong JavaScript

- dùng while và document.write để in ra thông tin tương ứng

## Phần lý thuyết

1. Câu lệnh điều kiện trong JavaScript

2. Câu lệnh Switch trong JavaScript

- đã học

3. Vòng lặp For trong JavaScript

- thực thi các đoạn code bên trong theo một số lần xác định

- nên dùng để tránh lặp lại code nhiều lần

- các loại vòng lặp trong JS

+ for: lặp lại theo số lần

+ for/in: lặp qua các thuộc tính của một đối tượng

+ for/of: lặp qua các giá trị của một đối tượng

+ while: lặp nếu điều kiện đúng

+ do/while: lặp qua 1 lần sau đó xét nếu điều kiện đúng thì tiếp tục lặp

- cú pháp của for (lệnh 1; lệnh 2; lệnh 3) { code }

+ 1 sẽ chạy 1 lần duy nhất – thường là khởi tạo giá trị

+ 2 là điều kiện để chạy của for

+ 3 là lệnh sẽ chạy bất cứ khi nào for còn chạy – thường là tăng hoặc giảm giá trị dùng để xét điều kiện

\* lệnh 1 có thể có nhiều hơn 1 lệnh ngăn cách bởi dấu ;

\* các lệnh 1 2 3 có thể bỏ qua bằng cách để trống và cách bằng dấu ;

\* nếu bỏ qua lệnh 2 bạn cần break để tránh vòng lặp vô hạn

\* nên dùng let trong vòng lặp bởi tính cục bộ của nó

4. Vòng lặp While trong JavaScript

- chạy khi mà điều kiện còn đúng

- do/while chạy khối lệnh một lần, nếu điều kiện đugns sẽ tiếp tục chạy

- cần thay đổi giá trị trong điều kiện để tránh vòng lặp vô hạn

- while và for giống nhau, chỉ khác while không có tham số 1 và 3

- nên dùng while khi chưa biết trước số lần lặp

5. Câu lệnh Break và Continue

- break thoát khỏi vòng lặp

- continue đến lần tiếp theo của vòng lặp

- break và continue là cách duy nhất để thoát khỏi 1 khối code

- có thể khai báo một khối code theo cú pháp

tênKhốiCode: {

code

};

- sau đó dùng break hoặc continue với tên khối code để có thể thoát khỏi bất kỳ khối code nào

Break tênKhốiCode;